***Задание:***

*В папке* ***Task2*** *создаем файл* ***coctails.html*** *и реализуем следующее:*

1. *Разработать класс* **HashStorage** *(в файле* HashStorage*.*js*) для хранения произвольных пар ключ-значение. Ключом может быть любая строка; значение может иметь любой тип, в том числе сложный (объект, массив или функция).*

*Класс должен иметь следующий интерфейс (т.е. иметь следующие публичные методы):*

* *addValue(key,value) — сохраняет указанное значение под указанным ключом;*
* *getValue(key) — возвращает значение по указанному ключу либо undefined;*
* *deleteValue(key) — удаляет значение с указанным ключом, возвращает* ***true*** *если значение было удалено и* ***false*** *если такого значения не было в хранилище;*
* *getKeys() — возвращает массив, состоящий из одних ключей.*

*Класс не должен использовать никаких глобальных переменных, должен быть универсальным, т.е. не зависеть ни от структуры хранимых данных, ни от способа их последующего использования (в т.ч. не должен содержать никаких ссылок на DOM, т.к. может использоваться вообще без веб-страницы).*

1. *Создать объект-потомок* **coctailsStorage** *класса* **HashStorage** *для хранения рецептов коктейлей. Ключом является название напитка, а его значением — информация о напитке (алкогольный напиток или нет, строка с ингредиентами, с рецептом приготовления и т.д. (по желанию)).*
2. *На странице сверстать кнопки:*

* *«ввод рецепта» — последовательно спрашивает название напитка, алкогольный он или нет, какие ингредиенты необходимы и в каких пропорциях, рецепт его приготовления (и т.д.); сохраняет всю эту информацию о коктейле в хранилище (*coctailsStorage*).*
* *«рецепт напитка» — спрашивает название напитка и выдаёт на страницу (желательно) или в консоль информацию о нём по примеру, приведённому ниже, либо сообщение об отсутствии такого напитка в хранилище.*
* *«удаление рецепта» — спрашивает название напитка и удаляет его из хранилища (если он там есть) с выдачей соответствующего сообщения пользователю.*
* *«перечень всех коктейлей» — выводит список названий коктейлей из хранилища.*

*! Желательно, чтобы в хранилище* coctailsStorage *уже было 3-5 коктейлей, добавление которых реализовано через метод addValue.*

***Примеры вывода/оформления рецепта:***

1. *Коктейль "****Маргарита****" (алкогольный: да)*

*Необходимые ингредиенты:*

*Водка Finlandia 50мл*

*Кофейный ликер 25мл*

*Лед в кубиках 120 г*

*рецепт приготовления:*

*Наполни стакан кубиками льда доверху, затем налей кофейный ликер 25 мл, водку 50 мл и размешай коктейльной ложкой.*

1. *Коктейль "****Пеликан****" (алкогольный: нет)*

*Необходимые ингредиенты:*

*Гренадин Monin 10мл*

*Клубничный сироп Monin 10мл*

*Персиковый сок 150мл*

*Лимонный сок 15мл*

*Банан 110г*

*Клубника 50г*

*Дробленый лед 60г*

*Рецепт приготовления:*

*Положи в блендер очищенную и нарезанную половинку банана и клубнику 2 ягоды. Налей лимонный сок 15 мл, гренадин 10 мл, клубничный сироп 10 мл и персиковый сок 150 мл. Добавь в блендер совок дробленого льда и взбей. Перелей в хайбол. Укрась кружком банана и половинкой клубники на коктейльной шпажке.*